

# Tequila, Sherry And Sheila

Choreograaf : Rep Ghazali-Meany  
Soort Dans : 2 wall line dance  
Niveau : Easy Intermediate  
Tellen : 64  
Info : 134 Bpm - Start na 16 tellen op zang  
Muziek : "Wish She Would Have Left Quicker" by Rodney Carrington

## R Rumba Box Fwd

1 RV stap opzij  
2 LV sluit  
3 RV stap voor  
4 rust  
5 LV stap opzij  
6 RV sluit  
7 LV stap achter  
8 rust

## R ¼ Turn L Touch, L ¼ Turn R Touch, R ¼ L Touch, L ¼ Turn R Sweep

1 RV ¼ rechtsom, stap opzij  
2 LV tik naast  
3 LV ¼ linksom, stap voor  
4 RV tik naast  
5 RV ¼ rechtsom, stap opzij  
6 LV tik naast  
7 LV ¼ linksom, stap voor  
8 RV sweep voor

## Weave To L Sweep, Weave To R Sweep

1 RV kruis over  
2 LV stap opzij  
3 RV kruis achter  
4 LV sweep achter  
5 LV kruis achter  
6 RV stap opzij  
7 LV kruis over  
8 RV sweep voor

## R Cross L Back, R Back L Cross, R Back ½ Turn L, R Step ½ Pivot

1 RV kruis over  
2 LV stap achter  
3 RV stap achter  
4 LV kruis over  
5 RV stap achter  
6 LV ½ linksom, stap voor  
7 RV stap voor  
8 R+L ½ draai linksom

## R Cross Hold, L Back Hold, R Back L Lock, R Backt Kick L Fwd

1 RV kruis over  
2 rust  
3 LV stap achter  
4 rust  
5 RV stap achter  
6 LV lock voor  
7 RV stap achter  
8 LV kick voor

5-8: draai lichaam rechts

## L Rock Back Recover R, L Fwd Hold, R Step ¼ Pivot, R Cross Point L

1 LV rock achter  
2 RV gewicht terug  
3 LV stap voor  
4 rust  
5 RV stap voor  
6 R+L ¼ draai linksom  
7 RV kruis over  
8 LV tik opzij

## Weave To R Point, R Cross ¼ Turn R, R Back L Flick Back

1 LV kruis over  
2 RV stap opzij  
3 LV kruis achter  
4 RV tik opzij  
5 RV kruis over  
6 LV ¼ rechtsom, stap achter  
7 RV stap achter  
8 LV flick achter

## Weave R ¼ Turn, L Step ¼ Pivot, L Cross Hold

1 LV kruis over  
2 RV stap opzij  
3 LV kruis achter  
4 RV ¼ rechtsom, stap voor  
5 LV stap voor  
6 L+R ¼ draai rechtsom  
7 LV kruis over  
8 rust

## Begin opnieuw

### Restart:

Dans de 3<sup>e</sup> muur t/m tel 36 (tel 4 van het 5<sup>e</sup> blok)  
en begin opnieuw [12]